

ITS.Design&Management GmbH

Skill Profile

Developer

Hinweis zu Nutzungsrechten

© ITS.Design&Management GmbH

Alle Rechte an dieser Dokumentation, insbesondere das Recht der Vervielfältigung und Verbreitung sowie der Übersetzung, bleiben vorbehalten.

Kein Teil der Dokumentation darf in irgendeiner Form (durch Fotokopie, Mikrofilm oder ein sonstiges Verfahren) ohne vorherige schriftliche Zustimmung der ITS.Design&Management GmbH reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

1 Rollenbeschreibung

Entwickler führen die Tätigkeiten im Entwicklungsprozess nach dem Vorgehensmodell der its.d&m aus. Aus Sicht der Projekthinhalte müssen alle Tasks von der Spezifikation der Anforderungen bis zur Erstellung von Testszenarien beherrscht werden und gute Kenntnisse der begleitenden Prozesse Projektmanagement, Qualitätssicherung und vor allem Konfigurationsmanagement mit Versionen-Kontrollprozess und Build Management vorliegen. Darüber hinaus sind einige technologische Schwerpunkte zu setzen, zu denen vor allem Prüfung von technischer Machbarkeit, Integrationstechniken und entsprechende Kenntnisse weiterer Entwicklungsumgebungen und tiefgehende Kenntnisse in Designmethoden gehören.

Entwickler werden in großen Teilen des Vorgehensmodells geschult und sind qualifiziert, auf strukturierter und geübter Basis in Team zu arbeiten. Die Managementkenntnisse zur Führung von kleinen Teams sind vorhanden.

2 Einsatzgebiete

Developer werden in Projekten zur Entwicklung von Business Applications, Implementierung von IT Infrastruktur und der Integration von Komponenten in Geschäftsprozessen eingesetzt. Es werden die Tasks des Entwicklungsprozesses durchgeführt. Ab Senior Level sind Teamleitung und Unterstützung der Architektur Teil der Tätigkeiten.

3 Skills

Entwicklungsteams bestehen angesichts der Qualität und Effizienz der Entwicklungsumgebungen aus möglichst hoch qualifizierten, aber dafür nur wenigen Mitarbeitern. Daher müssen Kenntnisse über alle Phasen des Entwicklungsprozesses und die meisten Technologien sowie Methoden vorliegen.

Schwerpunkt ist die Softwareentwicklung auf .NET Basis. Wünschenswert sind gute Kenntnisse in Teilgebieten systemnaher Technologien oder Integration von Anwendungen.

- Architektur unternehmenskritischer und verteilter Anwendungen
 - Technik von Agenten
 - Technologien der Integration von Systemen (B2B)
 - Workload Balancing, Multithreading, Workflow
- Design und Architektur Patterns, UML Notation und Tools
 - UML 2.0 oder 1.5
 - Techniken des Reverse Engineering, Round Trip
 - Design Patterns der GoF, Coplien, Buschmann, Fowler
- Realisierung von Anwendungen und Services
 - C++ und C# in Visual Studio und .NET Framework
 - Datenmodell, Stored Procedures für SQL Server oder Oracle
 - Integration
 - Betriebssysteme, Standards (SNMP, CIM, ...) und IT Services (LDAP Directories, Mail Server, ...)

- SAP Connector, ABAP Grundkenntnisse
- Security-Technologien und -Infrastrukturen
- Web Services, XML
- Regressive und integrierte Testmethoden
 - Automatisiertem Testen vergleichbar zu NUnit
 - Aufbau von Lasttestszenarien

4 Level

Der Einstiegslevel zu den genannten Skills umfasst

- Erfahrung aus mindestens 2 kleineren oder einem großen Projekt sowie
- drei Jahren Design- und Build-Praxis

Der Seniorlevel erfordert mehr als fünfjährige Erfahrung und ist ergänzt um

- Teamleitung und Unterstützung von Architektur oder Qualitätssicherung,
- Risikomanagement in technischer Hinsicht (Prüfung der Machbarkeit),
- Business Skills im Bereich IT SM oder Logistik und
- Integration von Anwendungen über Infrastruktur und Entwicklung.

5 Ziele

Ziel eines Developers ist, die technischen Aspekte des Senior Level zu erweitern und die Anforderungen an Architektur und Projektmanagement zu erfüllen.