

ITS.Design&Management GmbH

Skill Profile

Project Manager

Hinweis zu Nutzungsrechten

© ITS.Design&Management GmbH

Alle Rechte an dieser Dokumentation, insbesondere das Recht der Vervielfältigung und Verbreitung sowie der Übersetzung, bleiben vorbehalten.

Kein Teil der Dokumentation darf in irgendeiner Form (durch Fotokopie, Mikrofilm oder ein sonstiges Verfahren) ohne vorherige schriftliche Zustimmung der ITS.Design&Management GmbH reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

1 Rollenbeschreibung

Der Projektmanager eines Software Entwicklungsprojektes, das aktuelle Technologien und Entwicklungsumgebungen einsetzt, wird in der Organisation weniger und in der inhaltlichen Sicherung des Projekterfolgs umso stärker gefordert. Das setzt grundsätzlich die Qualifikationen eines Solution Architect (siehe *Skill Profile Solution Architect.pdf*) voraus.

Zusätzliche Qualifikationen für einen Projektmanager ergeben sich bezüglich der Bewertung von Anforderungen und Changes, der Planung von Aufwänden und Kosten und der Einschätzung von Risiken und Machbarkeiten.

2 Einsatzgebiete

Projektmanager werden in Projekten zur Entwicklung von Business Applications, Implementierung von IT Infrastruktur und der Integration von Komponenten in Geschäftsprozessen eingesetzt. Es werden die Tasks des Projektmanagements und der Qualitätssicherung durchgeführt.

3 Skills

Kontrolle von Organisation und Terminen spielen eine vergleichsweise untergeordnete Rollen. Der Schwerpunkt liegt in der inhaltlichen und kaufmännischen Steuerung des Projektes. Die Kompetenz eines Solution Architect ist notwendige Voraussetzung für das Einschätzungsvermögen kritischer und wichtiger Phasen und Ergebnisse im Projekt.

- Architektur unternehmenskritischer und verteilter Anwendungen
- Design und Architektur Patterns, UML Notation und Tools
- Realisierung von Anwendungen und Services
 - Entwicklungsumgebung und .NET Framework
 - Integration, Infrastruktur und Betrieb
- Qualitätssicherung
- Management des Projektes
 - Kaufmännische Planungen (TCO und ROI)
 - Third Party Verträge und Beschaffung
 - Planung von Tasks und Terminen
 - Risiko- und Eskalationsmanagement

4 Level

Der Einstiegslevel zu den genannten Skills umfasst

- Erfahrung aus mindestens 4 bis 5 großen oder komplexen Projekten,
- sieben Jahre Entwicklungs- und Architektur-Praxis,
- 1 bis 2 Jahre Leitung von Teams,
- 4 bis 5 Projekte zur Durchführung von Machbarkeitsanalysen oder Prototypen,
- ein Jahr Erfahrung in der Sicherung der Qualität von Projektergebnissen und –prozessen,

- ein Jahr Erfahrung im Controlling eines Projektes bezüglich Kosten und Terminen und
- die technische und kaufmännische Konzipierung von mindestens 5 Projektvorhaben.

5 Ziele

Ziel eines Projektmanagers ist, die analytischen und kommunikativen Fähigkeiten zur Lösung von kritischen Projektphasen zu erlernen und die Qualifikation eines Transition Managers zu erwerben.