

ITS.Design&Management GmbH

Skill Profile

Solution Architect

Hinweis zu Nutzungsrechten

© ITS.Design&Management GmbH

Alle Rechte an dieser Dokumentation, insbesondere das Recht der Vervielfältigung und Verbreitung sowie der Übersetzung, bleiben vorbehalten.

Kein Teil der Dokumentation darf in irgendeiner Form (durch Fotokopie, Mikrofilm oder ein sonstiges Verfahren) ohne vorherige schriftliche Zustimmung der ITS.Design&Management GmbH reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

1 Rollenbeschreibung

Der Solution Architect besitzt die technischen Fertigkeiten eines Senior Developers (siehe *Skill Profile Developer.pdf*) erweitert um Aspekte funktionaler und technischer Architekturen, Technologien des EAI und Erfahrungen aus Machbarkeitsanalysen.

Die methodischen Anteile sind derart erweitert, dass die Aufgabenstellung eines Qualitätssicherers wahrgenommen werden kann. Zur Sicherung der Qualität aller Prozesse und Ergebnisse eines Projektes sind zusätzliche Kenntnisse in kaufmännischen und organisatorischen Bereichen notwendig.

2 Einsatzgebiete

Architekten werden in Projekten zur Entwicklung von Business Applications, Implementierung von IT Infrastruktur und der Integration von Komponenten in Geschäftsprozessen eingesetzt. Es werden die Tasks des Entwicklungsprozesses und der Qualitätssicherung durchgeführt. Ab Senior Level sind Teamleitung und Unterstützung des Transitionmanagement Teil der Tätigkeiten.

3 Skills

Technische Architekturen auf Basis der aktuellen Frameworks und Entwicklungsumgebungen lassen eine Verlagerung der Schwerpunkte auf Patterns zur teilweisen Automatisierung von Design und Build und auf Technologien zu Integration in komplexe Infrastrukturen oder übergreifende Geschäftsprozesse zu.

- Architektur unternehmenskritischer und verteilter Anwendungen
 - Patterns, Generierungsschemata, Workflow
 - Technologien der Integration von Systemen
- Design und Architektur Patterns, UML Notation und Tools
- Realisierung von Anwendungen und Services
 - C++ und C# in Visual Studio und .NET Framework
 - Datenmodell, Stored Procedures für SQL Server oder Oracle
 - Integration. Standards in den Bereichen IT SM (CIM, WBEM) und Supply Chain Management (RosettaNet, openTrans, SIRI)
- Qualitätssicherung
 - Prüf- und Testmethodiken
 - Configuration- und Version-Management
 - Audit von Projektprozessen

4 Level

Der Einstiegslevel zu den genannten Skills umfasst

- Erfahrung aus mindestens 4 bis 5 großen oder komplexen Projekten,
- fünf Jahre Entwicklungs- und Architektur-Praxis,
- ein Jahr Leitung von Entwickler- und insbesondere Architekturteams und
- 4 bis 5 Projekte zur Durchführung von Machbarkeitsanalysen oder Prototypen.

Der Seniorlevel erfordert mehr als siebenjährige Erfahrung und ist ergänzt um

- Sicherung der Qualität von Projektergebnissen und –prozessen sowie
- Controlling eines Projektes bezüglich Kosten und Termine.

5 Ziele

Ziel eines Architekten ist, die technischen und qualitätssichernden Aspekte des Senior Level zu erweitern und die Anforderungen an Projekt- und Transition Management zu erfüllen.